КИБОРГ

В обществе, где все направлено на развитие личной эффективности на службе семье, биологические процессы признаны отсталыми. Первая имплантация проводится вскоре после рождения, а модульная платформа позволяет затем изменять и настраивать собственное тело в течение всей жизни. Да, киборгов умеют делать и в других уголках галактики, но только на Тао Прайм это возведено в смысл жизни.

Все это обилие форм и цветов уживается с жестким следованием кодексу чести, неукоснительным соблюдением многочисленных заповедей и табу, а также сложными правилами подковерной игры, которую ведут между собой сегунаты — де-факто правители Тао.

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Тао Прайм: Ты родился на Тао. С рождения твое тело модифицировали кибернетическими имплантами. Ты служишь одному из синдикатов Тао. Когда общаешься с выходцем с Тао, можешь говорить так, что *гайдзины* вас не поймут. Выбери один:

- ☐ **Багровый лотос**: «Смерть не является оправданием». Приказание должно быть выполнено несмотря ни на что. Когда ты испускаешь последний вздох, ты можешь заполнить 2 ячейки Бесчестия и сделать бросок успешным (10+).
- ☐ **Стальной журавль**: «Честь превыше Жизни». Под знаменами этого синдиката служат только безупречные. Когда ты поступил достойно, тут же очисти 1 ячейку Бесчестия. Очисти 2 ячейки, если поступил достойно и в соответствии с выбранными догматами.
- ☐ **Черный лис**: «Все имеет свою цену». Когда у тебя есть хотя бы 1 заполненная ячейка Бесчестия, ты получаешь +1 Урон или +1 Защита — выбери сам в начале боя. Проиграв бой, немедленно заполни 1 ячейку Бесчестия.



ВНЕШНИЙ ВИД

Раскосые, «анимешные» или искусственные глаза

Фиолетовые, наращенные или искусственные волосы

Кукольное, роботизированное или крепкое телосложение

Трубки из головы, кибер-конечность или синтокожа

СВЯЗИ

- ________________: Спас меня от бесчестия в ущерб себе.
- ________________: Знает о моей слабости.
- ________________: Идеал, который я должен превзойти.
- ________________: ________________________________
- ________________: ________________________________

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип, два комплекта повседневной одежды (кимоно и что-то менее традиционное) и вместительную сумку.

Выбери два:

- ☐ **High-end Коммуникатор**: Твои переговоры крайне сложно прослушать, да и отследить тебя по передатчику коммуникатора невозможно.
- ☐ **«Кикстарт» (в ампулах)**: Потрать 1 припас и вколи ампулу себе или союзнику. Наркотик обостряет органы чувств и скорость реакции, поэтому тебя нельзя застать врасплох.
- ☐ **Монокатана (в упор, бесшумное, бронебойное)**: Традиционный меч твоего клана. В отличии от обычный моноклинков, это настоящее произведение искусства.
  В время атаки ты можешь взять –1 и увеличить Урон на +1.
- ☐ **Дополнительный апгрейд**: Ты можешь выбрать еще 1 имплант, расположенный на третьем листе.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

<u>Урон 3</u> | <u>Припасы 2</u> | <u>Благосостояние 2</u>

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Больше, чем человек: Ты — машина, созданная в элитных цехах синдикатов Тао. Выбери 2 кибернетических импланта из тех, что находятся на третьем листе.

Кодекс чести: Когда у тебя нет заполненных ячеек Бесчестия, ты получаешь +1 на броски Репутации. Когда ты поступил бесчестно, опозорив себя или свой клан, отметь 1 ячейку Бесчестия. Ведущий может превратить один твой бросок в 6— за каждую заполненную ячейку Бесчестия в течение сессии.

Посмотри на постулаты кодекса чести. Когда ты поступил достойно и в соответствии с выбранными постулатами, очисти 1 заполненную ячейку. Когда ты нарушаешь выбранный постулат, заполни 1 ячейку.

Резерв машины: Когда ты получаешь смертельное ранение, откажись от последнего вздоха. Ты мертв, но продолжай сражаться до конца боя. Когда на поле боя больше нет противников, ты умираешь, но твоя доблесть заставляет окружающих восхвалять тебя (очисти 2 ячейки Бесчестия).

Перерождение: Если ты умер с честью (не имея ни одной заполненной ячейки Бесчестия), твой следующий персонаж начинает игру на 2 уровня выше. Если ты умер бесчестно, ты начинаешь игру на 2 уровня ниже или с долгом в 3 EXP (если умер на 1 уровне).

КОДЕКС ЧЕСТИ

Выбери 4 постулата:

- ☐ Не позволяй другим превзойти тебя на твоем пути.
- ☐ Будь всегда полезен господину.
- ☐ Проявляй великое сострадание и помогай людям.
- ☐ Прежде чем выразить человеку свое мнение, подумай о том, в состоянии ли он его принять.
- ☐ Совершив ошибку, нужно тут же ее исправить.
- ☐ Избегай большого количества сакэ, чрезмерной гордости и великой роскоши.
- ☐ Совершенствование не имеет конца.
- ☐ Путь самурая — это стремление к смерти.
- ☐ Следует взвешивать каждое слово и неизменно задавать себе вопрос, правда ли то, что собираешься сказать.

ИМЯ

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ

ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Снаряжение и примечания

EXP: ☐☐☐☐ УРОВЕНЬ: ☐

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- ☐ **Апгрейд**: Выбери 2 новых импланта.
- ☐ **Апгрейд**: Выбери 2 новых импланта.
- ☐ **Апгрейд**: Выбери 1 новый имплант.
- ☐ **Апгрейд**: Выбери 1 новый имплант.
- ☐ **Апгрейд**: Выбери 1 новый имплант.
- ☐ **Апгрейд**: Выбери 1 новый имплант.
- ☐ **Дух воина**: Столкнувшись с противником лицом к лицу, брось+Репутация. На 10+ противник впадает в панику и некоторое время не может действовать. На7—9 противник напуган и будет осторожничать, стараясь не лезть на рожон.
- ☐ **Меч как продолжение души**: Когда тебя атакуют в упор, брось+Контроль за мгновение до того, как его атака затронет тебя. На 7—9 нанеси противнику свой Урон, и он нанесет тебе свой. На 10+ то же самое, но противник не причинит тебе урона. На 12+ убей противника на месте.
- ☐ **Чувство опасности**: В начале боя промедли, обведя противников пристальным взглядом и спроси Ведущего, кто из них наиболее опасен. Ведущий обязан сказать тебе правду.
- ☐ **Мировой**: Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: ______________________

БЕСЧЕСТИЕ ☐☐☐☐☐

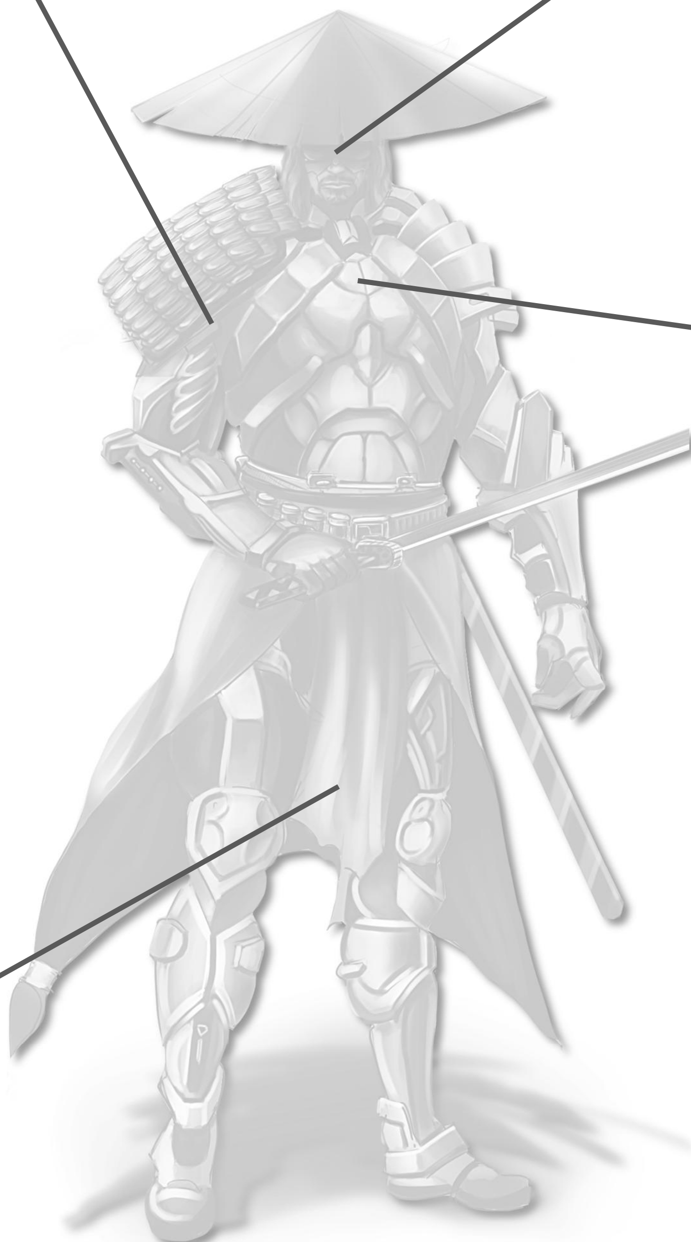
ВЕРХНИЕ КОНЕЧНОСТИ

- ☐ **Встроенное оружие**: Выбери тип оружия:
  - ☐ Моноклинок (*в упор, бесшумное, бронебойное*)
  - ☐ Пистолет-пулемет (*средняя, авто*)
  - ☐ Разрядник, полицейский (*средняя, шок*)
  - ☐ Плазменная пушка (*средняя, игнорирует щиты*)

  Выбери 2 аксессуара:
  - ☐ Глушитель (*бесшумное*)
  - ☐ Крупный калибр (*кровавый, мощный*)
  - ☐ Особый боеприпас (*бронебойный*)
  - ☐ Трансформер (*скрытый*)
  - ☐ Цифровой прицел (*точное*)
- ☐ Выбери еще 1 **аксессуар** для оружия.
- ☐ **Многофункциональный инструмент**: Когда тебе требуется выполнить операцию, которая требует специальный инструмент, он у тебя есть. Ты не можешь сражаться, пока он активен. Потрать 1 припас и передай инструмент другому персонажу.
- ☐ **Эндоскелет**: Когда ты используешь грубую силу для того, чтобы сломать неодушевленный предмет, брось+Ярость. На 10+ выбери 3. На 7-9 выбери 2.
  - Это не заняло много времени;
  - Ничего ценного не пострадало;
  - Это было не очень громко;
  - Это можно быстро починить;

НИЖНИЕ КОНЕЧНОСТИ

- ☐ **Миомерные мышцы**: Когда тебе нужно оказаться где-то очень быстро, брось+Контроль. На 10+ ты попадаешь туда как раз в тот момент, когда нужно. На 7-9 то же самое, но по пути ты привлек чье-то внимание.
- ☐ **Репульсоры**: Ты можешь прыгать на высоту до 15 метров и зависать в воздухе на 15 секунд. При падении с любой высоты ты можешь игнорировать угрозу разбиться насмерть с помощью Контроля.



ОРГАНЫ ЧУВСТВ

- ☐ **AR-интерфейс**: Ты получаешь +1, когда взаимодействуешь с компьютерными системами.
- ☐ **Сенсоры**: Выбери 1 сенсор из списка. Сенсор работает в радиусе 25 метров.
  - ☐ Сонар (*ночное видение*);
  - ☐ Сенсор движения;
  - ☐ Сенсор изменения объема;
  - ☐ Сенсор электромагнитных полей;
- ☐ Выбери еще 1 **сенсор**.

ЦЕНТРАЛЬНЫЕ СИСТЕМЫ

- ☐ **Биодатчик**: Когда ты получаешь критическое ранение, система тут же лечит его. Один раз за сессию.
- ☐ **Голодвойник**: Система проецирует твоего двойника, который выполняет последовательность запрограммированных действий. Противники склонны атаковать твоего двойника, а не тебя
- ☐ **Замкнутый контур**: Встроенная система жизнеобеспечения. Можешь обходиться без воздуха и находиться во вредной среде (как вакуум или огонь) до 4 часов без вреда. Получи 1 ранение и увеличь срок на 2 часа.
- ☐ **Подкожная броня**: Твоя Защита без внешней брони равна 1.
- ☐ **Трюм**: В твоем теле оборудована защищенная от сканирования полость, в которой может поместиться предмет размером с тяжелый пистолет. Без твоего желания эту полость невозможно обнаружить.
- ☐ **Фазовый реактор**: Пока ты сохраняешь неподвижность, от твоего реактора можно запитать небольшой транспортный модуль типа автомобиля или некрупное устройство.
- ☐ **Хамелеон**: Пока ты не совершаешь резких движений, тебя практически невозможно заметить.
- ☐ **Энергетический щит**: Потрать 1 припас и игнорируй весь урон от одной атаки;

КИБОРГ

В обществе, где все направлено на развитие личной эффективности на службе семье, биологические процессы признаны отсталыми. Первая имплантация проводится вскоре после рождения, а модульная платформа позволяет затем изменять и настраивать собственное тело в течение всей жизни. Да, киборгов умеют делать и в других уголках галактики, но только на Тао Прайм это возведено в смысл жизни.

Все это обилие форм и цветов уживается с жестким следованием кодексу чести, неукоснительным соблюдением многочисленных заповедей и табу, а также сложными правилами подковерной игры, которую ведут между собой сегунаты — де-факто правители Тао.

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Тао Прайм: Ты родилась на Тао. С рождения твое тело модифицировали кибернетическими имплантами. Ты служишь одному из синдикатов Тао. Когда общаешься с выходцем с Тао, можешь говорить так, что *гайдзины* вас не поймут.

Выбери один:

- ☐ **Багровый лотос**: «Смерть не является оправданием». Приказание должно быть выполнено несмотря ни на что. Когда ты испускаешь последний вздох, ты можешь заполнить 2 ячейки Бесчестия и сделать бросок успешным (10+).
- ☐ **Стальной журавль**: «Честь превыше Жизни». Под знаменами этого синдиката служат только безупречные. Когда ты поступила достойно, тут же очисти 1 ячейку Бесчестия. Очисти 2 ячейки, если поступила достойно и в соответствии с выбранными догматами.
- ☐ **Черный лис**: «Все имеет свою цену». Когда у тебя есть хотя бы 1 заполненная ячейка Бесчестия, ты получаешь +1 Урон или +1 Защита — выбери сам в начале боя. Проиграв бой, немедленно заполни 1 ячейку Бесчестия.



ВНЕШНИЙ ВИД

Раскосые, «анимешные» или искусственные глаза

Фиолетовые, нарощенные или искусственные волосы

Кукольное, роботизированное или крепкое телосложение

Трубки из головы, кибер-конечность или синтокожа

СВЯЗИ

- ________________: Спас меня от бесчестия в ущерб себе.
- ________________: Знает о моей слабости.
- ________________: Идеал, который я должна превзойти.
- ________________: ________________________________
- ________________: ________________________________

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип, два комплекта повседневной одежды (кимоно и что-то менее традиционное) и вместительную сумку.

Выбери два:

- ☐ **High-end Коммуникатор**: Твои переговоры крайне сложно прослушать, да и отследить тебя по передатчику коммуникатора невозможно.
- ☐ **«Кикстарт» (в ампулах)**: Потрать 1 припас и вколи ампулу себе или союзнику. Наркотик обостряет органы чувств и скорость реакции, поэтому тебя нельзя застать в врасплох.
- ☐ **Монокатана (в упор, бесшумное, бронебойное)**: Традиционный меч твоего клана. В отличии от обычный моноклинков, это настоящее произведение искусства.
  В время атаки ты можешь взять –1 и увеличить Урон на +1.
- ☐ **Дополнительный апгрейд**: Ты можешь выбрать еще 1 имплант, расположенный на третьем листе.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 3 | Припасы 2 | Благосостояние 2

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Больше, чем человек: Ты — машина, созданная в элитных цехах синдикатов Тао. Выбери 2 кибернетических импланта из тех, что находятся на третьем листе.

Кодекс чести: Когда у тебя нет заполненных ячеек Бесчестия, ты получаешь +1 на броски Репутации. Когда ты поступила бесчестно, опозорив себя или свой клан, отметь 1 ячейку Бесчестия. Ведущий может превратить один твой бросок в 6— за каждую заполненную ячейку Бесчестия в течение сессии.

Посмотри на постулаты кодекса чести. Когда ты поступила достойно и в соответствии с выбранными постулатами, очисти 1 заполненную ячейку. Когда ты нарушаешь выбранный постулат, заполни 1 ячейку.

Резерв машины: Когда ты получаешь смертельное ранение, откажись от последнего вздоха. Ты мертва, но продолжай сражаться до конца боя. Когда на поле боя больше нет противников, ты умираешь, но твоя доблесть заставляет окружающих восхвалять тебя (очисти 2 ячейки Бесчестия).

Перерождение: Если ты умерла с честью (не имея ни одной заполненной ячейки Бесчестия), твой следующий персонаж начинает игру на 2 уровня выше. Если ты умерла бесчестно, ты начинаешь игру на 2 уровня ниже или с долгом в 3 EXP (если умерла на 1 уровне).

КОДЕКС ЧЕСТИ

Выбери 4 постулата:

- ☐ Не позволяй другим превзойти тебя на твоем пути.
- ☐ Будь всегда полезна господину.
- ☐ Проявляй великое сострадание и помогай людям.
- ☐ Прежде чем выразить человеку свое мнение, подумай о том, в состоянии ли он его принять.
- ☐ Совершив ошибку, нужно тут же ее исправить.
- ☐ Избегай большого количества сакэ, чрезмерной гордости и великой роскоши.
- ☐ Совершенствование не имеет конца.
- ☐ Путь самурая — это стремление к смерти.
- ☐ Следует взвешивать каждое слово и неизменно задавать себе вопрос, правда ли то, что собираешься сказать.

ИМЯ

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ







ОБЕСПЕЧЕНИЕ







Снаряжение и примечания

EXP: **УРОВЕНЬ:**

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- ☐ **Апгрейд**: Выбери 2 новых импланта
- ☐ **Апгрейд**: Выбери 2 новых импланта
- ☐ **Апгрейд**: Выбери 1 новый имплант.
- ☐ **Апгрейд**: Выбери 1 новый имплант.
- ☐ **Апгрейд**: Выбери 1 новый имплант.
- ☐ **Апгрейд**: Выбери 1 новый имплант.
- ☐ **Дух воина**: Столкнувшись с противником лицом к лицу, брось+Репутация. На 10+ противник впадает в панику и некоторое время не может действовать. На7—9 противник напуган и будет осторожничать, стараясь не лезть на рожон.
- ☐ **Меч как продолжение души**: Когда тебя атакуют в упор, брось+Контроль за мгновение до того, как его атака затронет тебя. На 7—9 нанеси противнику свой Урон, и он нанесет тебе свой. На 10+ то же самое, но противник не причинит тебе урона. На 12+ убей противника на месте.
- ☐ **Чувство опасности**: В начале боя промедли, обведя противников пристальным взглядом и спроси Ведущего, кто из них наиболее опасен. Ведущий обязан сказать тебе правду.
- ☐ **Мировой**: Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: ______________________

БЕСЧЕСТИЕ

ВЕРХНИЕ КОНЕЧНОСТИ

- ☐ **Встроенное оружие**: Выбери тип оружия:
  - ☐ Моноклинок (*в упор, бесшумное, бронебойное*)
  - ☐ Пистолет-пулемет (*средняя, авто*)
  - ☐ Разрядник, полицейский (*средняя, шок*)
  - ☐ Плазменная пушка (*средняя, игнорирует щиты*)

  Выбери 2 аксессуара:
  - ☐ Глушитель (*бесшумное*)
  - ☐ Крупный калибр (*кровавый, мощный*)
  - ☐ Особый боеприпас (*бронебойный*)
  - ☐ Трансформер (*скрытый*)
  - ☐ Цифровой прицел (*точное*)
- ☐ Выбери еще 1 **аксессуар** для оружия.
- ☐ **Многофункциональный инструмент**: Когда тебе требуется выполнить операцию, которая требует специальный инструмент, он у тебя есть. Ты не можешь сражаться, пока он активен. Потрать 1 припас и передай инструмент другому персонажу.
- ☐ **Эндоскелет**: Когда ты используешь грубую силу для того, чтобы сломать неодушевленный предмет, брось+Ярость. На 10+ выбери 3. На 7-9 выбери 2.
  - Это не заняло много времени;
  - Ничего ценного не пострадало;
  - Это было не очень громко;
  - Это можно быстро починить;

НИЖНИЕ КОНЕЧНОСТИ

- ☐ **Миомерные мышцы**: Когда тебе нужно оказаться где-то очень быстро, брось+Контроль. На 10+ ты попадаешь туда как раз в тот момент, когда нужно. На 7-9 то же самое, но по пути ты привлекла чье-то внимание.
- ☐ **Репульсоры**: Ты можешь прыгать на высоту до 15 метров и зависать в воздухе на 15 секунд. При падении с любой высоты ты можешь игнорировать угрозу разбиться насмерть с помощью Контроля.



ОРГАНЫ ЧУВСТВ

- ☐ **AR-интерфейс**: Ты получаешь +1, когда взаимодействуешь с компьютерными системами.
- ☐ **Сенсоры**: Выбери 1 сенсор из списка. Сенсор работает в радиусе 25 метров.
  - ☐ Сонар (*ночное видение*);
  - ☐ Сенсор движения;
  - ☐ Сенсор изменения объема;
  - ☐ Сенсор электромагнитных полей;
- ☐ Выбери еще 1 **сенсор**.

ЦЕНТРАЛЬНЫЕ СИСТЕМЫ

- ☐ **Биодатчик**: Когда ты получаешь критическое ранение, система тут же лечит его. Один раз за сессию.
- ☐ **Голодвойник**: Система проецирует твоего двойника, который выполняет последовательность запрограммированных действий. Противники склонны атаковать твоего двойника, а не тебя
- ☐ **Замкнутый контур**: Встроенная система жизнеобеспечения. Можешь обходиться без воздуха и находиться во вредной среде (как вакуум или огонь) до 4 часов без вреда. Получи 1 ранение и увеличь срок на 2 часа.
- ☐ **Подкожная броня**: Твоя Защита без внешней брони равна 1.
- ☐ **Трюм**: В твоем теле оборудована защищенная от сканирования полость, в которой может поместиться предмет размером с тяжелый пистолет. Без твоего желания эту полость невозможно обнаружить.
- ☐ **Фазовый реактор**: Пока ты сохраняешь неподвижность, от твоего реактора можно запитать небольшой транспортный модуль типа автомобиля или некрупное устройство.
- ☐ **Хамелеон**: Пока ты не совершаешь резких движений, тебя практически невозможно заметить.
- ☐ **Энергетический щит**: Потрать 1 припас и игнорируй весь урон от одной атаки;